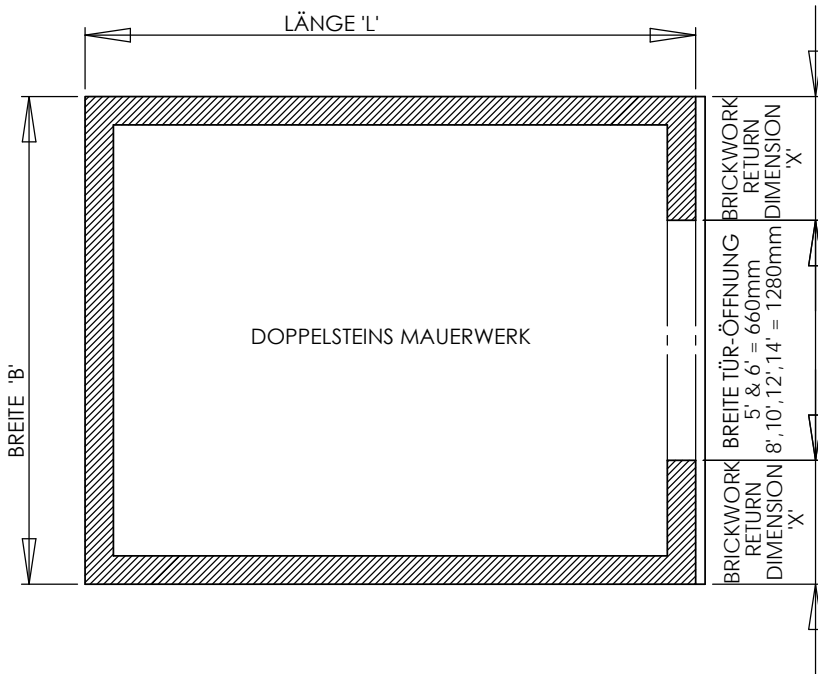
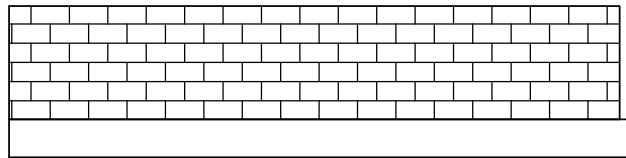


MAUERPLAN FÜR DIE ROBINSONS CLASSIC-MODELLREIHE MIT TÜR(EN) AUF EINER SEITE

50mm Vorsprung für die
Laufschiene der Schiebetür(en).



MODELLNAME	GESAMT-BREITE 'B'	RETURN DIMENSION 'X'
REGATTA (5 FUß)	1654mm	497mm
REGENT (6 FUß)	1960mm	650mm
ROYALE (8 FUß)	2580mm	650mm
ROSETTA (10 FUß)	3210mm	965mm
REGAL (12 FUß)	3820mm	1270mm
RENOWN (14 FUß)	4450mm	1585mm

**GESAMTLÄNGE 'L' = LÄNGE GWH + ERWEITERUNG
AB EINER LÄNGE VON 385 cm**

GRUND-MODELL	LÄNGE	ERWEITERUNG	LÄNGE
6 FUß	1990mm	6ft EXT LONG	1860mm
8 FUß	2610mm	8ft EXT LONG	2480mm
10 FUß	3230mm	10ft EXT LONG	3100mm
12 FUß	3850mm	12ft EXT LONG	3720mm

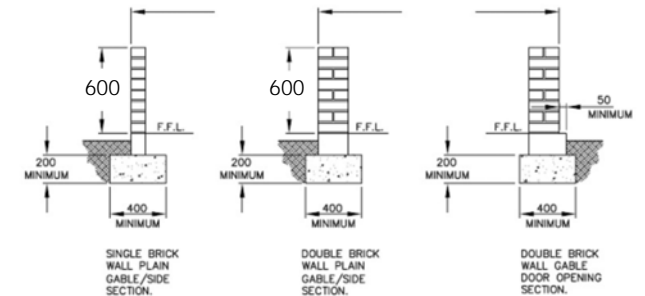
Hinweise zur Erstellung eines Mauersockels für Ihr Robinsons Classic-Gewächshaus

Das Mauerwerk kann entweder Einzel- oder Doppelsteins ausgeführt werden. Bei einschalig gemauert soll an jeder Türausschnitt links und rechts einen doppelsteins Pfeiler gemauert werden. Weiterhin empfehlen wir, an besonders windigen Orten an den Ecken ebenfalls einen 24er Pfeiler zu mauern. (ab Modell Royale)

Unterhalb des Sockels soll ein Betonfundament angebracht werden, entweder als Betonstreifen (gegossen), mit Betonschalsteine oder als Betonplatte. Je nach Bedarf und die Lage vor Ort (Bodensubstanz, Verdichtung, Frostlage) wird eine Tiefe des Betonfundaments von zwischen 40 und 80 cm empfohlen. Bei Zweifel fragen Sie uns oder holen Rat vom lokalen GaLaBauer ein.

Die Mauerhöhe von 60 cm kann gegen Aufpreis auch höher oder niedriger sein und ist immer gemessen ab Türschwelle. Ist das Mauerwerk zB. 63 cm hoch, kann auch eine Schwelle von 3 cm im Türbereich angebracht werden, damit es alles wieder passt. Dies gilt auch für wenn Sie einen Innenbelag mit Platten oder Pflaster verlegen wollen, dann soll das Mauerwerk am besten etwas werden, damit man den Pflaster unter der Türschwelle durch verlegen kann.

Bitte beachten Sie den Vorsprung im Fundament von 50 mm, darauf werden später die Laufschiene(n), für die Schiebetür(en) angebracht.



TITEL: **ROBINSONS CLASSIC
MAUERPLAN**